三目並べ基本仕様書

目次

[1 概要 1](#_Toc166230232)

[2 単語の定義 1](#_Toc166230233)

[2.1 プレイヤー 1](#_Toc166230234)

[2.2 記号 1](#_Toc166230235)

[3 機能 1](#_Toc166230236)

[3.1 表示機能 1](#_Toc166230237)

[3.2 選択機能 1](#_Toc166230238)

[4 画面説明 2](#_Toc166230239)

[4.1 開始・終了選択画面 2](#_Toc166230240)

[4.2 盤面 2](#_Toc166230241)

[4.3 結果画面 3](#_Toc166230242)

[5 状態構成 3](#_Toc166230243)

# 概要

本仕様書の単語の定義、機能、画面、ゲームの流れの説明。

# 単語の定義

## プレイヤー

* 操作し遊ぶ人。

## 記号

* 「〇」、「×」を示す。

# 機能

## 表示機能

* + - 盤面表示
    - 結果表示

## 選択機能

* + - 開始・終了選択
    - 再戦選択
    - 盤面位置選択

# 画面説明

## 開始・終了選択画面

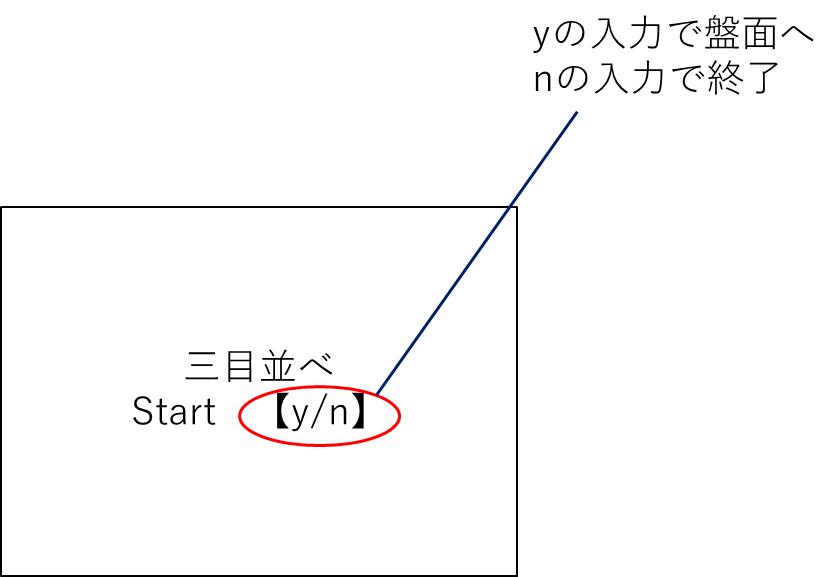


図1　開始・終了選択画面

## 盤面

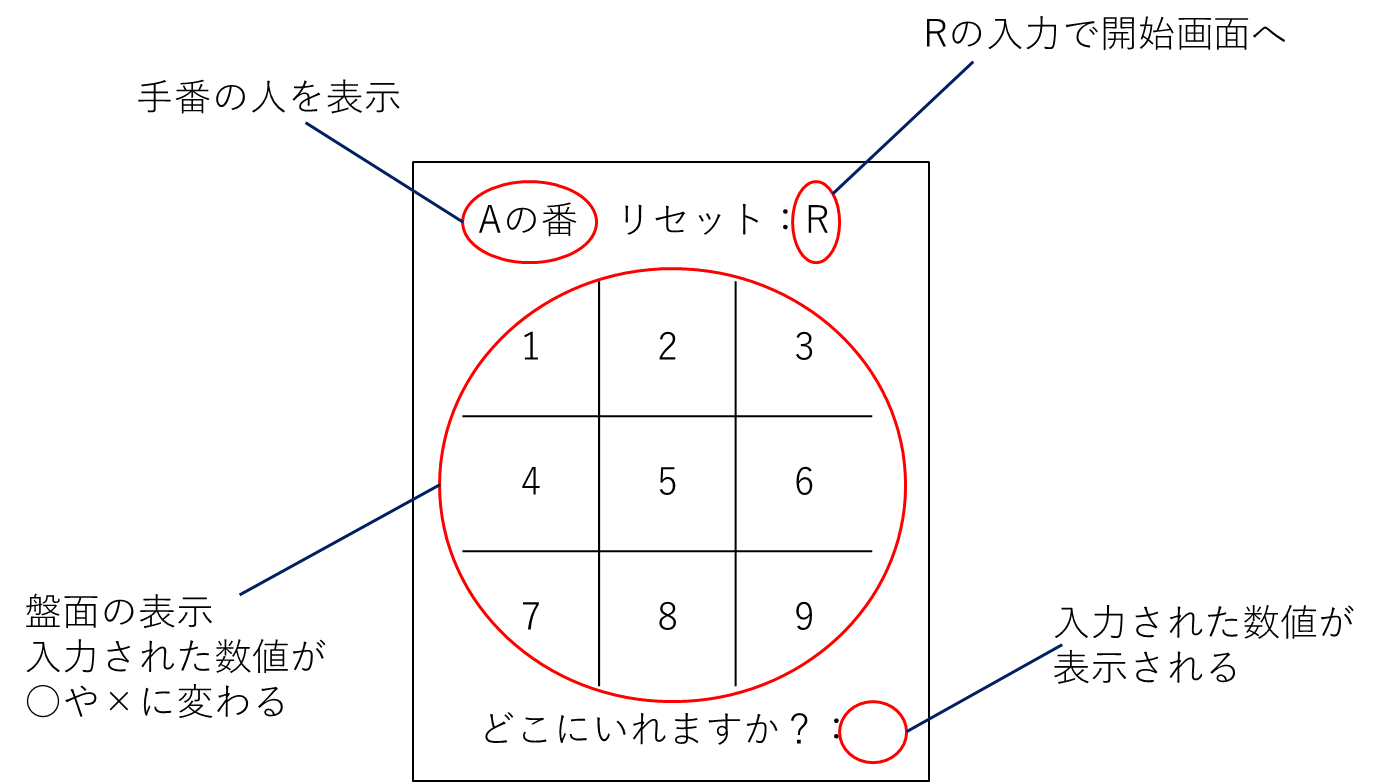


図2　盤面

## 結果画面

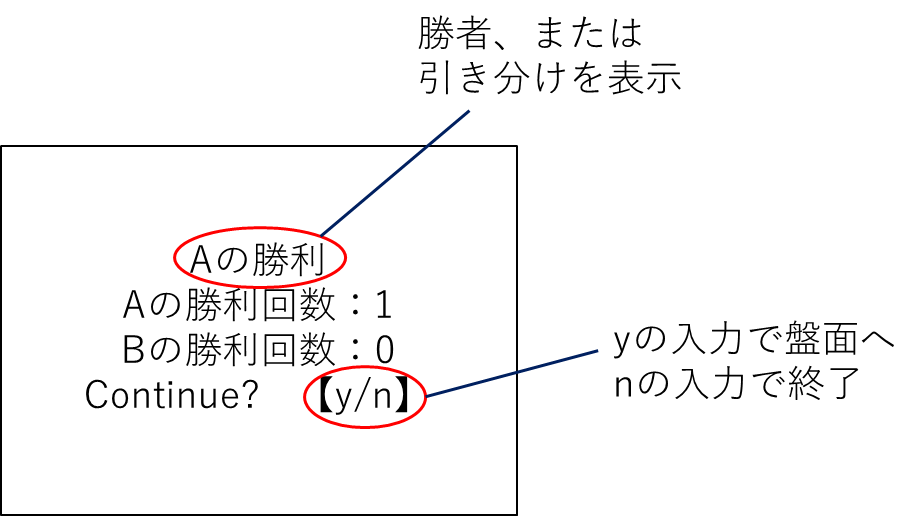


図3　結果画面

# 状態構成

* プレイヤーが入力を行う。
* 同じ記号を３個、縦・横・斜めいずれか一つを先に揃えたプレイヤーが勝利。

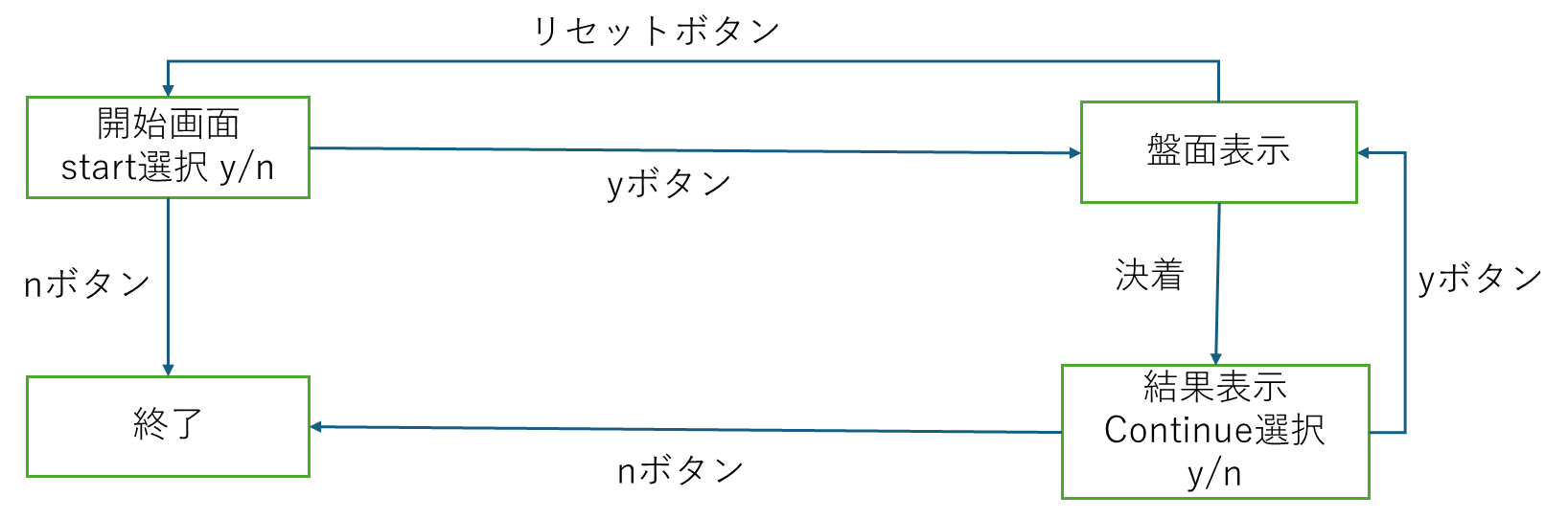


図4　状態遷移図